

OFERTA DE BECA

DATOS DEL PUESTO

Título o perfil de la beca: **Programador para aplicaciones de Realidad Virtual**

Categoría (si procede): **Estudiantes**

Tareas a desarrollar:

Creación y configuración de escenarios de Realidad Virtual (RV) y Aumentada (RA) para aplicaciones de seguridad vial (simulación de posibles accidentes con usuarios vulnerables).

Programación en C# de funcionalidades avanzadas de las simulaciones utilizando motores gráficos como Unity 3D

Desarrollo de aplicaciones para diferentes equipos de visualización de RV / RA tipo HMD utilizando los principios de programación multiplataforma (estándares tipo OpenXR)

Apoyo en la preparación de ensayos con voluntarios, recogida y análisis de datos.

Jornada (h/sem): **20h/sem.**

Asignación/Ayuda al estudio: **450€**

Duración prevista (meses): **6 meses**

Fecha prevista de inicio: **01-02-2023**

REQUISITOS DEL CANDIDATO

- Alumnos cursando titulación:
- Grado en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación
 - Grado en Ingeniería Biomédica
 - Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación

Experiencia necesaria:

Tener sólidos conocimientos de programación orientada a objetos, C++, C# o Java.

Idiomas: inglés (mínimo B1).

Deseable: Experiencia previa en desarrollo de aplicaciones de RV/RA y/o videojuegos;

Conocimientos de motores gráficos; Conocimientos de modelado 3D y texturizado

Otros:

DATOS DE LA EMPRESA

Empresa: **CEDINT-UPM (Centro de Domótica Integral – Universidad Politécnica de Madrid)**

Dirección: **Edificio CEDINT, Campus de Montegancedo s/n, 28223 – Pozuelo de Alarcón (Madrid)**

CONTACTO

Interesados enviar curriculum vitae a: **info@cedint.upm.es**

El plazo de admisión de C.V. finaliza el **29 de enero de 2023, a las 14:00h**