

# OFERTA DE BECA

## DATOS DEL PUESTO

Título o perfil de la beca: **Desarrollo de un sistema visual de apoyo para la gamificación de las prácticas de laboratorio de electrónica del Grado de Ingeniería Biomédica**

Categoría (si procede):

Tareas a desarrollar:

- Desarrollo de interfaz para demostradores de los juegos propuestos
- Testeo del HW desarrollado y asociado a la interfaz
- Documentación de la implementación para su repetibilidad

Jornada (h/sem): 20

Asignación/Ayuda al estudio: 1200€

Duración prevista (meses): 2 meses

Fecha prevista de inicio: 1/03/2019

## REQUISITOS DEL CANDIDATO

- Alumnos cursando titulación:
- Grado en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación
  - Grado en Ingeniería Biomédica
  - Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación

Experiencia necesaria:

- Programación de interfaz gráfica en algún lenguaje: Python, Java, AngularJS, HTML5
- Comunicación con el sistema operativo: lectura y escritura puerto serie, ficheros...
- Motivación por aprender y aplicar conocimientos en un entorno real

Otros:

- Buenas prácticas en programación: documentación de tareas
- Gestión del trabajo: planificación

## DATOS DE LA EMPRESA

Departamento de Ingeniería Electrónica, de ETSIT-UPM

## CONTACTO

Interesados enviar curriculum vitae a: [pedro.malagon.marzo@upm.es](mailto:pedro.malagon.marzo@upm.es)

El plazo de admisión de C.V. finaliza el 28 de FEBRERO de 2019, a las 14:00. h

